



---

*Bravo ! Vous méritez bien une petite récompense... voici les outils numériques qui ont servi à concevoir cet Escape-Game miniature :*

---

## Pour la création

### **FreePlane**

Logiciel de création de cartes mentales. D'autant plus utile que l'Escape Game est complexe et non-linéaire dans son déroulement.

### **Scribus (libre) / Adobe InDesign (payant)**

Logiciels de mise en page. Très utiles pour créer des documents riches en images et mettre en forme facilement de nombreux blocs de texte.

### **Photofiltre (de gratuit à payant selon les versions) / Adobe Photoshop (payant)**

Logiciels de retouche d'image.

### **Libre Office Writer**

L'export en PDF permet d'ajouter un mot de passe aux fichiers.

### **[Photomosh.com](http://www.photomosh.com)**

Déformation (« glitches ») d'images en ligne, avec possibilité d'export vidéo, image ou GIF animé.

### **[Dafont.com](http://dafont.com)**

Site proposant au téléchargement des milliers de polices. Ont été utilisées ici : Hey Milenia (manuscrite), Albertsthal Typewriter (machine à écrire), Impossible (logo) et PeaxDrawIcons (icônes).

### **<http://www.bitly.com>**

Raccourcisseur d'URL, permettant d'éviter d'avoir à saisir des adresses web trop longues (risques de fautes de frappe, temps perdu inutilement...)

### **<http://mal-den-code.de>**

Générateur de QR-Codes à colorier.

### **<https://www.fodey.com/generators/newspaper/snippet.asp>**

Générateur de faux articles de journaux.

### **<https://lockee.fr>**

Service en ligne permettant de créer de très nombreux types de cadenas : numérique, directionnel, à couleurs, musical, à schéma, à interrupteurs, géolocalisé, à connexion et à mot de passe. La récompense peut être un texte, une image, un son, un vidéo ou une page internet.

## Pour le jeu

### **Phonopaper**

Application (gratuite, iOS et Android) permettant à la fois de créer un sonogramme (image) à partir du micro de l'appareil, mais aussi de transcrire un sonogramme imprimé en son, via l'appareil photo.

### **Smartphone ou tablette**

Les téléphones ou tablettes peuvent permettre aux participants d'accéder à des ressources en ligne (URL à saisir dans un navigateur, QR-Code...) ou d'utiliser des applications spécifiques.

## Pour superviser

### **<http://www.musikobreil.fr/compteur-prompteur>**

Logiciel de supervision d'Escape Game, avec compteur et interface d'envoi d'indices.

### **<https://incompetech.com/music>**

Banque de musiques pouvant être utilisées librement pour créer l'ambiance du jeu.

